

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 Kesimpulan**

Setelah proses perancangan dan implementasi selesai dilakukan, maka kesimpulan yang diperoleh antara lain sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil pengujian sistem dinyatakan bahwa aplikasi pembelajaran biologi berjalan dengan baik. Dan berdasarkan hasil uji pemakaian sistem terhadap responden selaku siswa diperoleh 9% siswa tidak setuju, 19% siswa ragu-ragu, dan sebanyak 48% siswa setuju serta 24% siswa sangat setuju bahwa aplikasi pembelajaran ini akan bermanfaat bagi siswa.
2. Aplikasi ini dapat dipakai sebagai suatu *tools* atau alat dalam meningkatkan proses belajar yang lebih efektif, mudah dipahami, dan menarik.
3. Aplikasi ini memudahkan para guru dalam proses belajar mengajar biologi tentang tubuh manusia karena tidak memerlukan alat peraga.
4. Aplikasi ini memiliki banyak keunggulan karena dalam aplikasi ini terdapat fasilitas dimana bukan hanya materi yang disajikan dengan animasi tetapi di aplikasi ini juga terdapat animasi, *audio*, serta materi, latihan, ujian dan game yang tersedia sehingga meningkatkan daya tangkap dan kemauan belajar para siswa semakin baik.

## 6.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi pembelajaran biologi tentang tubuh manusia ini penulis memiliki keterbatasan kemampuan dan waktu dalam pembangunan sistem ini maka setelah melewati pengujian dan analisis hasil maka dapat disarankan beberapa hal berikut ini:

1. Aplikasi pembelajaran biologi tentang tubuh manusia ini hanya terbatas pada tiga pokok bahasan yaitu sistem pencernaan, sistem pernapasan dan sistem peredaran darah untuk itu diharapkan pengembangan selanjutnya sehingga tidak terbatas hanya pada tiga pokok bahasan melainkan materi pembahasan yang lebih lengkap dan menyeluruh.
2. Pada pengembangan selanjutnya diharapkan agar aplikasi dapat dibuat secara *full online* sehingga aplikasi dapat digunakan oleh semua kalangan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A., 2003, *Media Pembelajaran*, CV Rajawali Press: Jakarta.
- Budi, R., 2011, *having fun with adobe flash professional CS5*, PT. Skripta Media Creative: Malang.
- Chandra, 2011, *7 jam belajar interaktif flash CS5 untuk orang awam*, Maxikom: Palembang.
- Departemen Pendidikan Nasional, 2009, *Buku Saku Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) Sekolah Menengah Pertama*, Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional: Jakarta.
- Fitria, D., 2010, *Aplikasi Multimedia Mata Pelajaran Biologi tentang Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia bagi siswa SMP*, Skripsi, Unpublished, Universitas Mercu Buana.
- Fitz Gerald, J., 1987, *Fundamentals of System Analysis* (Terjemahan), Perpustakaan Pusat: Jakarta.
- Hofstetter, F. T., 2001, *Multimedia Literacy*, Third Edition, McGrawhill International Edition: New York.
- Jogiyanto, H., 1999, *Pengenalan Komputer*, Andi: Yogyakarta.
- Karim, S., Kaniawati I., Fauziah, Y. N., Sopandi, W., 2008, *Belajar IPA Membuka Cakrawala alam Sekitar*, Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional: Jakarta.
- Komalasari, K., 2010, *Pembelajaran kontekstual konsep dan aplikasi*,

Refika Aditama: Bandung.

Nugroho, A., 2009, *Materi Inti dan Soal Jawab IPA Terpadu 2*, Tiga Serangkai: Solo.

Pratiwi P, R., Kuswanti, N., Rahardjo, Sri Rahayu, Y., Amin, M., 2008, *Contextual Teaching and Learning Ilmu Pengetahuan Alam Sekolah Menengah Pertama*, Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional: Jakarta.

Samodra, D. W., Suhartono, V., Santosa, S., 2009, Multimedia Pembelajaran Reproduksi Pada Manusia, *Jurnal Teknologi Informasi*, Vol. 5, No. 2.

Sudarmo, P., 2006, *Kamus Istilah Komputer, Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Yrama Widya: Bandung.

Sugianto, M., 2011, *Membuat Desain Kreatif dengan PHOTOSHOP CS5*. Elex Media Komputindo: Jakarta.

Sugiyono, 2011, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*, Alfabeta: Jakarta.

Suyanto, M., 2003, *MULTIMEDIA Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*, Andi Offset: Yogyakarta.

Thomas, Frank., Johnston, Ollie., 1995, *The Illusion of Life: Disney Animation*, Disney Editions.

Tim Abdi Guru, 2007, *IPA Terpadu untuk SMP kelas VIII*, Erlangga: Jakarta.

Wasis, I., S. Y., 2008, *Ilmu Pengetahuan Alam 2*, Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional: Jakarta.