

**“SISTEM INFORMASI PENERIMAAN BANTUAN
PROGRAM DESA MANDIRI ANGGUR MERAH”**

TUGAS AKHIR



OLEH

KENNY FANCE NITBANI

231 09 076

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA
KUPANG**

2015

HALAMAN PERSETUJUAN
TUGAS AKHIR
NO.409/WM.FT.H6/T.INF/TA/2015

**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN BANTUAN PROGRAM
DESA MANDIRI ANGGUR MERAH**

O L E H :

KENNY FANCE NITBANI
(231 09 076)

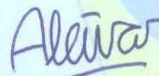
DIPERIKSA/DISETUJUI OLEH PEMBIMBING

Di : Kupang

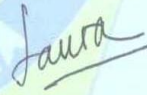
Tanggal :

DOSEN PEMBIMBING I

DOSEN PEMBIMBING II



Natalia M. Mamulak, ST.MM



Emerensiana Ngaga, ST. MT

MENGETAHUI

KETUA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA



Emiliana Meolbatak, ST, MT

MENGESAHKAN

DEKAN FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA



Dr. Ir. Susilawati Cicilia L. MSchE

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

No : 490/WM.FT.H6/T.INF/TA/2015

**SISTEM INFORMASI PENERIMA BANTUAN PROGRAM DESA
MANDIRI ANGGUR MERAH**

O L E H :

KENNY FANCE NITBANI

(231 09 076)

PENGUJI I


Donatus J. Manehat, S.Si, M.Kom

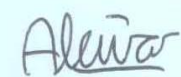
PENGUJI II


Sisilia Bakka Ma'u, S.Kom, MT

PENGUJI III


Natalia M. Mamulak, ST.MM

KETUA PELAKSANA


(Natalia M. Mamulak, ST.MM)

SEKRETARIS PELAKSANA


(Emerensiana Ngaga, ST.MT)

Halaman Persembahan

Skripsi ini ku persembahkan untuk ...

TUHAN YESUS KRISTUS

*Atas bimbingan dan penyertaan-NYA
saya bisa menyelesaikan skripsi ini.*

KELUARGA TERCINTA

*Yang terus memotifasi untuk bisa maju menghadapi
semua halangan dan rintangan yang
datang dalam proses penulisan skripsi ini.
Untuk mama, papa, dan adik-adik Tercinta.
Thank's so much Love you All..*

MOTTO

*Sekalipun aku berjalan
dalam lembah kekelaman,
aku tidak takut bahaya, sebab
Engkau besertaku; gada-Mu
dan tongkat-Mu, itulah yang
menghibur aku.*

Malaz 23:5

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa laporan tugas akhir yang saya tulis bukan karya atau bagian karya orang lain, kecuali yang telah disebutkan dalam kutipan daftar pustaka layaknya karya ilmiah.

Kupang, Desember 2015

Kenny F. Nitbani

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadiran Allah yang Mahakuasa karena atas berkat dan bimbingan kasihNya yang maha lembut, sehingga penulis dapat menyelesaikan Proposal Penelitian ini pada waktunya. Proposal ini dibuat dengan tujuan sebagai salah satu syarat untuk maju pada Tugas Akhir nanti. Penulis menyadari bahwa hasil penelitian ini tidak akan terampung tanpa dorongan, bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak, karena itu pada kesempatan ini penulis hendak menyampaikan limpah terima kasih kepada:

- 1) Bapak P. Yulius Yasinto, SVD, MA, MSc selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
- 2) Dr.Susilawaty C.Laurantia, MSHE selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
- 3) Ibu Emiliana Meolbatak, ST, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
- 4) Ibu Natalia M. Mamulak, ST.MM, selaku dosen pembimbing I yang telah melayani, membuka cakrawala penulis dengan kasih yang tulus, tanpa mengenal lelah selama penyusunan Tugas Akhir ini.
- 5) Ibu Emerensiana Ngaga, ST.MT selaku dosen pembimbing II yang telah membantu penulis dalam memperbaiki penulisan.
- 6) Seluruh dosen serta staf karyawan Teknik Informatika Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
- 7) Dinas Sosial Provinsi Nusa Tenggara Timur yang bersedia menerima penulis untuk melakukan penelitian di Dinas, beserta seluruh staf karyawan yang telah menerima dan membantu penulis.

- 8) Orang Tua dan Keluarga tercinta yang telah memberikan dukungan dan nasehat terbesar sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas akhir ini.
- 9) Sahabat - sahabat Teknik Informatika, khususnya angkatan 2009 dan 2010 yang selalu membantu dan memberi semangat bagi penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- 10) Serta semua pihak yang tidak sempat disebutkan satu persatu

Penulis sadar bahwa penulisan Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, dengan sangat rendah hati penulis akan bersedia menerima segala kritik dan saran yang konstruktif demi penyempurnaannya.

Akhir kata penulis berharap kiranya Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca sekalian terutama rekan-rekan mahasiswa.

Kupang, Desember 2015

Kenny F. Nitbani

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
PERNYATAAN HASIL KARYA	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
ABSTRAK	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	4
1.4.2 Manfaat Penelitian	4
1.5. Metode Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Penelitian Terdahulu	9
2.2. Gambaran Umum BAPPEDA Provinsi NTT	15
2.2.1. Visi Dan Misi BAPPEDA Provinsi NTT	
2.2.1.1. Visi BAPPEDA Provinsi NTT	17
2.2.1.2. Misi BAPPEDA Provinsi NTT	18
2.2.2. Struktur BAPPEDA Provinsi NTT	20
2.2.3. Kedudukan, Tugas Pokok Dan Fungsi	20
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi	22
2.3.1. Pengertian Sistem	22

2.2.1.1	Bentuk Dasar Sistem.....	25
2.3.2.	Pengertian Informasi.....	25
2.2.2.1	Ciri-Ciri Informasi.....	27
2.4.	Pengertian Sistem Informasi	28
2.5.	Konsep Data <i>Flow</i> Diagram.....	29
2.6.	Basis Data (<i>Database</i>).....	32
2.6.1.	Pengertian Basis Data.....	33
2.6.2.	Pengolahan Data.....	34
2.6.3.	Relasi.....	35
2.7.	<i>Flowchart</i> (Bagan Alir) Sistem.....	37
2.8.	Antarmuka Perancangan.....	38
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		
3.1.	Analisis Sistem.....	41
3.1.1.	Analisis Peran Sistem.....	41
3.1.2.	Analisis Peran Pengguna Sistem.....	42
3.2.	<i>Flowchart</i> Sistem.....	42
3.2.1.	<i>Flowchart</i> Sistem Lama.....	43
3.2.2.	<i>Flowchart</i> Sistem Baru.....	44
3.3.	Diagram Alir Data (DFD).....	45
3.5.1	Diagram Arus Data (DAD).....	45
3.4.	Pemodelan Sistem.....	49
3.6.1	<i>Entity Relation Diagram</i>	49
3.5.	Perancangan Sistem.....	51
3.7.1	Perancangan Basis Data.....	51
3.7.2	Relasi Antar Tabel.....	51
3.7.3	Perancangan Tabel.....	52
3.6.	Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>).....	56
3.8.1	<i>Interface Login</i>	56
3.8.2	Menu Utama.....	56
3.8.4	<i>Interface</i> Data Utama.....	56
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM		
4.1.	Implementasi Basis Data.....	60
4.1.1.	Tabel Kabupaten.....	60
4.1.2.	Tabel Kecamatan.....	61
4.1.3.	Tabel Desa.....	61
4.1.4.	Tabel PKM.....	62
4.1.5.	Tabel Proposal.....	62
4.1.6.	Tabel Galery.....	63
4.1.7.	Tabel Berita.....	64
4.1.8.	Tabel Admin.....	64
4.2.	Implementasi Program.....	65

4.2.1.	<i>Halaman User</i>	65
4.2.1.1.	Halaman Beranda	65
4.2.1.2.	Halaman Data Desa 2011	66
4.2.1.3.	Halaman Data Desa 2012	67
4.2.1.4.	Halaman Data Desa 2013	68
4.2.1.5.	Halaman Data Desa 2014	69
4.2.1.6.	Halaman Data PKM	70
4.2.1.7.	Halaman Data Upload	71
4.2.1.8.	Halaman Data Berita	72
4.2.1.9.	Halaman Data Galery	73
4.2.2.	<i>Halaman Admin</i>	74
4.2.3.	Menu Utama	74
4.2.4.	Data Utama	75
4.2.4.1	Data Galery	76
4.2.4.2	Data Berita	77
4.2.4.3	Data Proposal	77
4.2.4.4	Data Kabupaten	78
4.2.4.5	Data Kecamatan	79
4.2.4.6	Data Desa	80
4.2.4.7	Data PKM	81

BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL

5.1.	Pengujian	83
5.2.	Analisis Hasil Program	83

BAB VI PENUTUP

6.1.	Kesimpulan	86
6.2.	Saran	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi BAPPEDA NTT	20
Gambar 2.2 Transformasi Data Menjadi Informasi	26
Gambar 2.3 Siklus Informasi	27
Gambar 2.4 Terminator (Kesatuan Luar).....	30
Gambar 2.5 Proses	31
Gambar 2.6 <i>Data Store</i> (Simpanan Data)	32
Gambar 2.7 <i>Data Flow Diagram</i> (Alur Data).....	32
Gambar 2.8 <i>Relasi One to One</i>	36
Gambar 2.9 <i>Relasi One to Many</i>	36
Gambar 2.10 <i>Relasi Many to Many</i>	37
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Sistem Lama	43
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem Baru.....	44
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	45
Gambar 3.4 Diagram Berjenjang	46
Gambar 3.5 DAD	47
Gambar 3.6 DAD Level 1 sub proses 1	48
Gambar 3.7 DAD Level 1 sub proses 2	48
Gambar 3.8 DAD Level 1 sub proses 3	48
Gambar 3.9 DAD Level 1 sub proses 4	49
Gambar 3.10 E-R Diagram	50
Gambar 3.11 Relasi Antar Tabel.....	51
Gambar 3.12 Desain <i>Interface Login</i>	56
Gambar 3.13 Desain <i>Interface Menu Utama</i>	57

Gambar 3.14 Desain <i>Interface Input</i> Data Kabupaten	57
Gambar 3.15 Desain <i>Interface Input</i> Data Kecamatan	57
Gambar 3.16 Desain <i>Interface Input</i> Data Desa	58
Gambar 3.17 Desain <i>Interface Input</i> Data PKM.....	58
Gambar 3.18 Desain <i>Interface Input</i> Data Galery	58
Gambar 3.19 Desain <i>Interface Input</i> Data Proposal	59
Gambar 4.1 Gambar Beranda.....	65
Gambar 4.2 Gambar Data Desa 2011	66
Gambar 4.3 Gambar Data Desa 2012.....	67
Gambar 4.4 Gambar Data Desa 2013.....	68
Gambar 4.5 Gambar Data Desa 2014.....	69
Gambar 4.6 Informasi PKM.....	70
Gambar 4.6 Informasi Upload.....	71
Gambar 4.6 Informasi Berita.....	72
Gambar 4.9 Halaman Galery.....	73
Gambar 4.10 Login Admin.....	74
Gambar 4.11 Gambar Menu Utama	75
Gambar 4.4 <i>Form Input</i> Galery.....	76
Gambar 4.5 <i>Form Input</i> Berita.....	77
Gambar 4.6 <i>Form Input</i> Proposal.....	77
Gambar 4.7 <i>Form Input</i> Kabupaten	78
Gambar 4.8 <i>Form Input</i> Kecamatan.....	79
Gambar 4.9 <i>Form Input</i> Desa.....	80
Gambar 4.10 <i>Form Input</i> PKM.....	81

DAFTAR TABEL

Table 1.1 Tabel Mekanisme penyaluran dana.....	1
Table 2.1 Tabel Jurnal Pembanding.....	11
Table 2.2 Simbol-Simbol Dari <i>Flowchart</i> Sistem	37
Tabel 3.1 Tabel Kabupaten	52
Tabel 3.2 Tabel Kecamatan.....	52
Tabel 3.3 Tabel Desa.....	53
Tabel 3.4 Tabel PKM.....	53
Tabel 3.5 Tabel Admin	54
Tabel 3.6 Tabel Proposal.....	54
Tabel 3.7 Tabel Galery.....	55
Tabel 3.8 Tabel Berita.....	55
Tabel 4.1 Tabel Kabupaten	60
Tabel 4.2 Tabel Kecamatan.....	61
Tabel 4.3 Tabel Desa.....	62
Tabel 4.4 Tabel PKM.....	62
Tabel 4.5 Tabel Proposal.....	63
Tabel 4.6 Tabel Galery.....	63
Tabel 4.7 Tabel Berita.....	64
Tabel 4.8 Tabel Admin	65
Tabel 4.8 Tabel Pengujian.....	84

ABSTRAK

Dewasa ini komputer merupakan sarana vital untuk melaksanakan setiap aktivitas manusia, baik dalam lingkungan pelaksanaan tugas penyelenggaraan pemerintah maupun penyelesaian kebutuhan pribadi dengan lembaga serta pada taraf yang lebih global. Pada Badan Perencana Pembangunan Daerah Propinsi NTT mempunyai tanggung jawab yang cukup besar dalam mengurus sistem informasi dana bantuan Anggur Merah. Semua informasi mengenai sistem informasi dana Anggur Merah tersebut harus dapat disajikan secara lengkap sehingga dapat memberikan informasi bagi yang membutuhkannya. Namun pada kenyataannya pada Badan Perencana Pembangunan Daerah masih mengalami kendala dalam pemberian informasi kepada masyarakat karena masih bersifat manual, sehingga dibutuhkan waktu, tenaga yang cukup banyak untuk memberikan data yang lengkap bagi orang yang membutuhkannya.

Dari permasalahan tersebut maka dibuatlah suatu sistem informasi dana bantuan Anggur Merah secara terkomputerisasi yang berbasis web. Metode yang digunakan dalam membangun Sistem Informasi ini ialah metode *Waterfall* yaitu suatu metode pengembangan sistem yang meliputi analisis sistem, perancangan sistem dan implementasi. Sistem Informasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* yang digunakan yaitu *database* MySQL.

Hasil dari sistem ini ialah mampu memberikan informasi yang akurat mengenai data Desa penerima bantuan, data Pendamping Kelompok Masyarakat(PKM), data hasil bantuan, data gallery,dan data berita. Selain itu media penyimpanan yang terkomputerisasi membuat user dapat mendapatkan Informasi sesuai dengan yang dibutuhkan dengan lebih cepat.

Kata Kunci : Sistem informasi, Anggur Merah, Badan Perencana Pembangunan Daerah, NTT

ABSTRACT

Today the computer is a vital means to carry out any human activity, both within the government and the implementation of the stewardship of completion personal needs with the institution as well as on a more global level. In the Regional Development Planning Agency NTT province has a pretty big responsibility in taking care information system grants Red Wine. All information regarding Red Wine fund information system should be presented in full so as to provide information to those who need it. But in fact the regional development agency still experiencing problems in the provision of information to masyarakat because still manual, so it takes time, energy enough to provide complete data to those who need it.

Of the problems it is made of an information system aid Red Wine computerized web-based. The method used in establishing this information system is the Waterfall method is a method of system development which includes system analysis, system design and implementation. This information system is built using the PHP programming language and databases used are MySQL database.

Results of this system is able to provide accurate information about the village of data recipients, the data Companion Group Peoples, (PKM), the data support the results, the data gallery, and news data. In addition computerized storage medium that allows the user to obtain information in accordance with the required faster.

Keywords: information systems, Red Wine, regional development agency, NTT