

**APLIKASI FUZZY LOGIC UNTUK MENENTUKAN  
PENINGKATAN BERAT BADAN TERNAK BERDASARKAN  
INPUT AIR DAN MAKANAN YANG DIKONSUMSI**

**TUGAS AKHIR**

**No: 368/WM.FT.H6/T.INF/TA/2014**



**Disusun Oleh :**

**DORIS SAIDJUNA**

**231 09 036**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA**

**KUPANG**

**2014**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

Nomor : 368/WM.FT.H6/T.INF/TA/2014

APLIKASI FUZZY LOGIC UNTUK MENENTUKAN PENINGKATAN  
BERAT BADAN TERNAK BERDASARKAN INPUT AIR DAN MAKANAN  
YANG DIKONSUMSI

OLEH :

Doris Saidjuna  
231 09 036

DIPERIKSA/DISETUJUI OLEH PEMBIMBING

Di : Kupang  
Tanggal : Mei 2014

DOSEN PEMBIMBING I

DOSEN PEMBIMBING II

Yulianti Paula Bria, ST, MT

Ignatius Pricher A.N. Samane, ST, M.Eng

MENGETAHUI  
KETUA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
UNIKA WIDYA MANDIRA KUPANG

Emilliana Meolbatak, ST, MT

MENGESAHKAN  
DEKAN FAKULTAS TEKNIK  
UNIKA WIDYA MANDIRA KUPANG

Ir. Ignatius Herlivatno, MT

HALAMAN PENGESAHAN  
TUGAS AKHIR

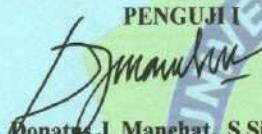
Nomor : 368/WM.FT.H6/T.INF/TA/2014

APLIKASI FUZZY LOGIC UNTUK MENENTUKAN PENINGKATAN  
BERAT BADAN TERNAK BERDASARKAN INPUT AIR DAN MAKANAN  
YANG DIKONSUMSI

OLEH

Doris Saidjuna  
231 09 036

TELAH DIPERTAHANKAN DI DEPAN PENGUJI :

PENGUJI I  PENGUJI II   
Donatus J. Manehat, S.Si, M.Kom Natalia M. Mamulak, ST, MM

PENGUJI III   
Yulianti Paula Bria, ST, MT

KETUA PELAKSANA

  
Yulianti Paula Bria, ST, MT

SEKRETARIS PELAKSANA

  
Ignatius Pricher A.N. Samane, ST, M.Eng

**Skripsi ini kupersembahkan untuk :**  
**Tuhan Yesus yang Selalu Memberkati**  
**Saya.**

**Bapa Yohanes Saidjuna & Mama**  
**Maria Saidjuna**  
**Saudara-saudariku :**

**Kk Lita, Kk Lius, Kk Arnol, Kk**  
**Tresno, Rukmi, Oni, Eni, Ago dan**  
**ponakan-ponakanku terkasih serta**  
**seluruh keluarga besarku.**

**Spesial untuk ayyQ Mona Tersayang**  
**Sahabat-sahabatku :**

**Fauzy Akbar, Yousack Lay, Richey**  
**Marcus, Vanuarius Mando, Gerry**  
**Ulham & Roland Bullu, Andry**  
**Ndun, Andry & Andrew Gawahie,**  
**Viand Lakka, Jimmy Ratu, Elyakim**  
**Lak Apu, Agustinus Kadja Seso,**  
**Ocha Salu, Yeti Koten, Liliana**  
**Soares, Sinta Nalle, Aphin**  
**Ganggut, Elisabeth Settu,**

**Teman-teman teknik informatika 2009.**  
**Semua kerja kerasku telah selesai, ini**  
**semua berkat doa dan dukungan kalian**  
**semua.**

**Tuhan Yesus Sayang Katong**  
**Semua.....**

# Halaman Motto

ମୋଟ୍ଟମୁକ୍ତି

*"Hapus Kata Menyerah  
Dalam Kamus Hidup  
Kita, Semangat Saja.  
Tetap Semangat. Jangan  
Pedulikan Kondisi Mu  
Yang Sulit "*

ମୋଟ୍ଟମୁକ୍ତି

## **PERNYATAAN KEASLIAN HASIL KARYA**

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang saya tulis ini tidak memuat karya orang lain, kecuali yang telah disebutkan dalam daftar pustaka, sebagaimana layaknya karya ilmiah.

Kupang, Mei 2014

Doris Saidjuna  
231 09 036

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur patut disampaikan kehadirat Tuhan Yang Maha Kuasa karena dengan hikmat, rahmat serta berkat dan tuntunan-Nya yang tak henti sehingga penulisan Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan baik.

Penulisan Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan baik berkat adanya dukungan dari banyak pihak baik berupa dukungan moril maupun materil. Untuk itu pada kesempatan ini penulis hendak menyampaikan ucapan terima kasih yang tak terhingga kepada :

1. Tuhan Yang Maha Kuasa yang telah menyertai dan memberikan hikmat dalam penulisan Tugas Akhir ini;
2. Bapa dan Mama yang senantiasa memberikan dukungan dan doa, sayang dan cinta untuk saya;
3. Pater Julius Yasinto, SVD, MA, M.Sc selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira Kupang;
4. Bapak Ir. Ignatius Herliyatno, MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira Kupang;
5. Ibu Yulianti Paula Bria, ST, MT selaku pembimbing 1, terima kasih untuk kesabaran dan waktu yang dicurahkan saya. Kiranya Tuhan selalu menyertai dan memberkati ibu di setiap tugas dan kerja ibu.
6. Bapak Ignatius Pricher A.N. Samane, ST,M.Eng selaku dosen pembimbing 2, terima kasih untuk waktu dan pemikirannya;

7. Para dosen dan karyawan Jurusan Teknik Informatika, senang bisa mengenal orang-orang seperti kalian semua;
8. Saudara-Saudari terkasih kk Lita, kk Lius, ,kk Tresno, Rukmi, Bang Ricky, dan ponakan-ponakanku terkasih.
9. Sahabat-sahabatku tercinta yang telah berjuang bersama di Jurusan Teknik Informatika UNWIRA khususnya angkatan 2009 kelas A.
10. Seluruh pihak yang telah memberikan sumbangsih dalam penyelesaian Tugas Akhir ini yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu, Tuhan kiranya membalas budi baik saudara-saudari sekalian;

Penulis menyadari dalam penyusunan Tugas Akhir ini, masih terdapat banyak kekurangan dan kelemahan yang dimiliki penulis baik itu sistematika penulisan maupun penggunaan bahasa. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik dari berbagai pihak yang bersifat membangun. Semoga Tugas Akhir ini berguna bagi pembaca secara umum dan penulis secara khusus. Akhir kata penulis ucapan banyak terima kasih.

Kupang, Mei 2014

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b>	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b>	iii
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	iv
<b>HALAMAN MOTTO</b>	v
<b>PERNYATAAN HASIL KARYA</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR</b>	vii
<b>DAFTAR ISI</b>	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	ix
<b>DAFTAR TABEL</b>	x
<b>ABSTRAK</b>	xi
<b>ABSTRACT</b>	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan.	3
1.4.2 Manfaat	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	

2.1 Penelitian Terdahulu .....	9
2.2 Kecerdasan Buatan .....	17
2.3 Logika <i>fuzzy</i> .....	18
2.4 <i>Visual C # Sharp</i> .....	26
2.5 <i>Microsoft Visual Studio Ultimate 2012</i> .....	28
2.6 Ternak.....	29
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	
3.1 Analisis Sistem .....	40
3.2 Sistem Perangkat Pendukung.....	41
3.3 Perancangan Sistem .....	42
3.4 Perancangan Antarmuka ( <i>Interface</i> ) .....	67
<b>BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM</b>	
4.1 Implementasi Program .. . . . .	67
<b>BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL</b>	
5.1 Pengujian .. . . . .	77
5.2 Analisis Hasil Pengujian .. . . . .	77
<b>BAB VI PENUTUP</b>	
6.1 Kesimpulan.....	81
6.2 Saran.....	82
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Cara kerja logika <i>fuzzy</i> .....	19
Gambar 2.2 Representasi linear naik .....	21
Gambar 2.2 Representasi linear turun .....	22
Gambar 2.3 Representasi kurva segitiga .....	22
Gambar 2.4 Representasi kurva trapesium .....	23
Gambar 2.5 Representasi kurva bentuk-s .....	24
Gambar 3.1 Diagram blok <i>fuzzy logic</i> . . . . .	42
Gambar 3.2 Domain Air sapi potong/sapi Bali .....	44
Gambar 3.3 Domain makanan sapi potong/sapi Bali .....	46
Gambar 3.4 Domain peningkatan berat badan sapi potong/sapi Bali	47
Gambar 3.5 Domain air sapi perah. . . . .	49
Gambar 3.6 Domain makanan sapi perah . . . . .	51
Gambar 3.7 Domain peningkatan berat badan sapi perah . . . . .	52
Gambar 3.8 Domain air sapi kerja/sapi Madura . . . . .	53
Gambar 3.9 Domain makanan sapi kerja/sapi Madura . . . . .	55
Gambar 3.10 Domain peningkatan berat badan sapi kerja/sapi Madura . . . . .	56

Gambar 3.11 Metode centroid. . . . .	59
Gambar 3.12 Rancangan <i>tabcontrol</i> pengantar. . . . .	61
Gambar 3.13 Rancangan <i>tabcontrol</i> fungsi keanggotaan . . . . .	62
Gambar 3.14 Rancangan <i>tabcontrol</i> aturan . . . . .	63
Gambar 3.15 Rancangan <i>tabcontrol</i> hasil . . . . .	64
Gambar 3.16 Rancangan <i>tabcontrol</i> grafik nilai. . . . .	65
Gambar 4.1 Rancangan <i>tabcontrol</i> pengantar. . . . .	66
Gambar 4.2 Rancangan <i>tabcontrol</i> fungsi keanggotaan . . . . .	67
Gambar 4.3 Rancangan <i>tabcontrol</i> aturan. . . . .	71
Gambar 4.4 Rancangan <i>tabcontrol</i> hasil . . . . .	72
Gambar 4.5 Rancangan <i>tabcontrol</i> grafik nilai . . . . .	75
Gambar 5.1 Hasil pengujian <i>ComboBox</i> sapi potong/sapi Bali . . .	77
Gambar 5.2 Hasil pengujian <i>ComboBox</i> sapi perah . . . . .	77
Gambar 5.3 Hasil pengujian <i>ComboBox</i> sapi kerja/sapi Madura. . .	78
Gambar 5.4 Hasil pengujian <i>Button</i> hasil . . . . .	79

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 State of the art .....	10
----------------------------------	----

## **ABSTRAK**

Keberhasilan usaha peternakan sapi, baik itu sapi potong, sapi kerja, maupun sapi perah sangat tergantung dari pemberian pakan dan air yang cukup dan memenuhi syarat. Di lapangan masih banyak dijumpai peternak yang memberikan pakan dan air tidak mempertimbangkan jumlah kebutuhan berdasarkan bobot badan ternak. Kurangnya pengetahuan peternak tentang cara penentuan jumlah pakan dan air mengakibatkan berat badan ternak tidak tercapai dan dapat mengurangi nilai jual ternak tersebut.

Permasalahan penentuan peningkatan berat badan ternak dapat diatasi dengan menggunakan fuzzy logic untuk menentukan peningkatan berat badan ternak. Dalam penelitian ini, metode logika fuzzy yang digunakan adalah metode Mamdani dengan metode defuzzifikasi Centroid. Sedangkan tool yang digunakan adalah Microsoft Visual Studio 2012 bahasa C# (C sharp) untuk membangun aplikasi fuzzy.

Aplikasi fuzzy logic ini dapat membantu peternak sehingga dapat mengetahui peningkatan berat badan ternak berdasarkan input air dan makanan yang dikonsumsi oleh ternak.

*Kata Kunci : fuzzy logic control, visual studio, C Sharp, mamdani, defuzzifikasi, centroid, ternak*

## **ABSTRACT**

Success of the cattle business, be it cattle, working cattle, and dairy cattle is highly dependent on the provision of feed and water is sufficient and qualified. On the field there's also a breeder who provide feed and water do not consider the amount needed based on body weight of cattle. Lack of knowledge of farmers on how to determine the amount of feed and water the cattle did not result in weight loss achieved and can reduce the value of the livestock sale.

The determination of cattle weight gain can be solved by using fuzzy logic to determine the weight gain of cattle. In this study, a fuzzy logic method is used to Mamdani method Centroid defuzzification method. While the tool used was Microsoft Visual Studio 2012 C # ( C sharp ) to construct fuzzy applications.

Application of fuzzy logic can help farmers so that they can know the weight gain of cattle based on the input of water and food consumption by livestock.

*Keywords : fuzzy logic control, visual studio, C Sharp, mamdani, defuzzification, the centroid, livestock.*