

BAB VI

PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya, maka dapat

disimpulkan hal-hal sebagai berikut :

1. Aplikasi media pembelajaran ini dapat dijadikan sebagai media pembelajaran alternatif yang dapat meningkatkan minat belajar anak dan bisa digunakan dirumah.
2. Aplikasi media pembelajaran ini dapat dijadikan alat bantu dalam proses belajar mengajar berbasis multimedia di SDI Perumnas 2 Kupang.
3. Dengan memanfaatkan teknologi di bidang multimedia, media pembelajaran ini menyajikan tampilan materi dalam bentuk yang baik untuk menarik minat anak dalam mata pelajaran IPA khususnya Materi Rantai Makanan.
4. Dalam proses pengoperasiannya, media pembelajaran Rantai Makanan dan Pengaruh Perubahan Lingkungan berbasis multimedia ini mudah digunakan oleh guru sehingga anak juga dapat memahami dengan mudah materi yang diberikan.

6.2. Saran

Saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut dari media pembelajaran ini

adalah:

1. Diharapkan dapat ditambahkan animasi yang lebih menarik.
2. Diharapkan agar mengembangkan simulasi yang lebih banyak lagi dan menggunakan database.

3. Diharapkan dapat dikembangkan menjadi media pembelajaran berbasis *web* sehingga ruang lingkup tidak hanya pada siswa SDI 2 Kupang saja.
4. Diharapkan dapat dikembangkan menjadi media pembelajaran berbasis *android*.

DAFTAR PUSTAKA

Ariyus, D., 2011, *Keamanan Multimedia Konsep dan Aplikasinya*, Andi, Yogyakarta.

Daryanto, 2010, *Media Pembelajaran: Peranannya sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*, Yogyakarta: Gava Media.

- Fanani, Z.,A., 2013, *Tips & Trik Animasi Macromedia Flash*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Haryanto, 2012, *Sains*, Penerbit Erlangga, Jakarta.
- Munir, 2013, *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*, Alfabeta, Bandung.
- Prasetyo, A., 2016, *Media Pembelajaran Interaktif Rantai makanan dan jaring- jaring makanan untuk siswa kelas 4 Sekolah Dasar negeri Salakan skripsi tidak diterbitkan, Teknik Informatika AMIKOM, Yogyakarta.*
- Sadiman, Arief.,S., 2011,*Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan pemanfaatannya*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono, 2011, *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, kualitatif dan R & D*, Bandung: Alfabeta.
- Soi,G.,M., 2015, *Anatomi pada tubuh manusia untuk anak sekolah dasar Menggunakan Macromedia flash 8*, Skripsi tidak diterbitkan Universitas Widya Mandira,Kupang.